

Spis treści

Wstęp.....	5
------------	---

1. Komputery i ludzie, czyli jak wybrać odpowiedni komputer i bezpiecznie z niego korzystać

1. Komputer na miarę	8
2. Unikanie zagrożeń związanych z rozwojem technologii informacyjnej.....	16
3. Korzystanie z tutoriali	22
4. Ochrona praw autorskich.....	26
5. Upowszechnianie informacji.....	32
Podsumowanie	38

2. Chmury i zarządzanie treścią, czyli jak sieć i CMS zmieniły informatykę

6. Tworzenie relacyjnych baz danych	42
7. Zadawanie pytań za pomocą kwerend.....	48
8. Praca zespołowa, czyli jak chmury zmieniają cyberprzestrzeń.....	54
9. Tworzenie stron WWW	60
10. Wykorzystanie CMS i edytora offline do tworzenia stron WWW	68
11. Współtworzenie treści dokumentów	74
Podsumowanie	78

3. Ruchome i statyczne, czyli jak tworzyć i wykorzystywać grafikę i filmy wideo

12. Wykorzystywanie grafiki wektorowej	82
13. Właściwości edytora a jakość grafiki	88
14. Dział graficzny - tworzenie ilustracji	94
15. Dział graficzny - obróbka zdjęć	98
16. Dział graficzny - przygotowanie zdjęć do publikacji.....	104
17. Tworzenie internetowych galerii zdjęć	108
18. Korzystanie z cyfrowej kamery	116
19. Cyfrowy montaż wideo	122
20. Efekty specjalne w montażu wideo	128
21. Tworzenie animacji i udostępnianie filmów w sieci.....	134
Podsumowanie	140

4. Arkusze, prezentacje i e-learning, czyli jak programy ułatwiają naukę

22. Wykorzystywanie arkusza kalkulacyjnego do prezentacji danych	144
23. Planowanie w arkuszu kalkulacyjnym	150
24. Prezentacja danych z arkusza na stronie WWW	158
25. Projektowanie atrakcyjnej prezentacji multimedialnej.....	164
26. Tworzenie ciekawych prezentacji	170
27. Stosowanie elementów multimedialnych w prezentacji	176
28. Wykorzystanie prezentacji multimedialnej	180
29. Kierunki rozwoju technologii informacyjno-komunikacyjnej.....	186
30. E-learning.....	192
Podsumowanie	198
Kable.....	200
Wybór programów do zadań	202
Indeks terminów informatycznych	205